



2024/2025. évi

KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG

Versenykiírása



I. A bajnokság célja

A labdarúgás népszerűsítése, hagyományok folytatása. Valamennyi labdarúgást kedvelő és szabadidejében a mozgás vagy a játék örömeért sportoló ember rendszeres sportolásának biztosítása, bajnoki címek, helyezések eldöntése. A bajnokság az alábbi alapelvek mentén szerveződik, szerveződik és a jövőben is képviseli mindezt:

*Részvétel a játék örömeért.
A részvétel fontosabb a győzelemnél.
Az edzések és mérkőzések szabadidős tevékenységek.
Önkéntes részvétel.
A sport hobbi.*

II. A bajnokság helye, ideje és tevékenységi határidők

Bajnokság pályái: Tréning Center - Békéscsaba, Víztorló u. 2, 5600.
Galéria Sportcentrum – Békéscsaba, Nadas sor 1-13, 5600
MÁV pálya – Békéscsaba, Csányi utca 4, 5600
Csaba Park – Békéscsaba, Gyulai út 61/2, 5600
Jamina pálya – Békéscsaba, Bessenyei utca 13, 5600
Kazinczy Ferenc Általános Iskola tornaterme - Békéscsaba, Irányi u. 14, 5600

Mérkőzések időpontja: A párosításokat követően a hazai csapatok által, a versenybizottság által jóváhagyott hazai mérkőzésüknél feltüntetett időpontokban.

Őszi forduló: 2024. augusztus 26. és 2024. november 8. között.

Tavaszi forduló: 2025. április 7. és 2025. június 20. között.

Versenykiírás és a nevezési felület megnyitásának várható időpontja: 2024. július 5-ig.

Játékengedélyek leadása érvényesítésre: 2024. július 19-ig.

Várható nevezési határidő: 2024. július 17. (Csak és kizárólag a www.varosibajnoksag.hu felületen).

Nevezési díj befizetésének várható lehetősége: 2024. július 05-19-ig.

Csoportok rendezése, esetleges csoport-feltöltések határideje: 2024. július 19. (péntek)

Elkészített párosítások megküldése a csapatok részére, hazai időpontleadás kezdete: 2024. július 22.

Hazai mérkőzések időpontjainak leadási határideje: 2024. augusztus 9.

Végleges, jóváhagyott menetrend: 2024. augusztus 13. (Ezt követően csak a lentebb felsorolt szabályok alapján lehet módosítani a hazai csapatnak az időpontokon!)

III. A bajnokság rendezője

Békéscsaba Megyei Jogú Város Önkormányzata (továbbiakban: szervező fél).

A bajnokság versenybizottsága:

Elnök: Korim Mátyás
Tag: Filyó Tibor
Tag: Scsitovics János

IV. A bajnokság résztvevői

1. Azon férfisportolók, akik 16. életévüket betöltötték.
2. NB-s vagy magasabb osztályú, szövetség által bonyolított nagypályás **felnőtt és ifjúsági** bajnoki vagy kupamérkőzésen nem léptek pályára.
3. Külföldi bajnokságban szereplő játékos nem vehet részt a városi bajnokságban.
4. Nemzeti Futsal Bajnokságban szereplő futsal játékosok (NB1 és NB2) nem vehetnek részt a városi bajnokságban!
5. Azon játékosok játékjogát, akik a fent említett feltételeknek nem felelnek meg – s ez bizonyítást nyer – a versenybizottság felfüggeszti, s kizárja a további játéklehetőségből.
6. A csapat azon mérkőzéseit, melyen szerepelt jogosulatlan játékos 3-0 arányban a vétlen csapat javára igazolja, attól függetlenül, hogy óvott-e vagy sem. A vétlen gárda megkapja a győztesnek járó 3 pontot is.
7. A vétkes csapat azon mérkőzéseit, melyen szerepelt jogosulatlan játékos 0 ponttal és 0-3-as gólkülönbséggel könyveli el, illetve mérkőzésenként 1-1 büntetőpontot is levon!
8. Amennyiben az eset megismétlődik, a vétkes csapat a bajnokságból kizárásra kerülhet és a következő szezonban csak az utolsó csoportba nevezhet.

Korlátozások:

- ⚽ Az I. és II. csoportban szerepelhetnek megye I. osztályban szereplő játékosok a bajnokságunkban az alábbi korlátozásokkal:
 - Nevezett játékosok más színű játékgendélyt kapnak.
 - A érintett csapatvezető és egyben a csapat felelőssége, hogy a nevezett játékosoknak a megfelelő színű játékgendélyeket váltsanak ki (akkor is, ha szezonon belül változik bármelyik játékos státusza megye I. osztály tekintetében).
 - Egy mérkőzés jegyzőkönyvébe csak és kizárólag három ilyen játékgendéllyel rendelkező játékos vezethető fel és léphet pályára egyidejűleg.
 - A csapat keretében nincs korlátozva a nevezett játékosok létszáma.
 - Aki **2024. augusztus 1-je** után lép pályára megye I-es mérkőzésen, osztályban, versenyszámban (tehát előtte még nem lépett ott pályára), annak a sportolónak **az őszi szezonban** (és onnan a teljes évben) módosítani kell a játékgendélyét városi kispályás labdarúgó bajnokságban a korábbi pontban leszabályozottak alapján.
 - Aki **2025. február 1-je** után lép pályára megye I-es mérkőzésen, osztályban, versenyszámban (tehát előtte még nem lépett ott pályára), annak a sportolónak **a tavaszi szezonban** (és onnan a teljes évben) módosítani kell a játékgendélyét városi kispályás labdarúgó bajnokságban a korábbi pontban leszabályozottak alapján.

Igazolások:

- ⚽ Ugyanazon játékos a bajnoki évben legfeljebb két csapatban szerepelhet (nem egy időben, hanem átigazolást követően).
- ⚽ Egy játékos egy bajnoki szezonban egyszer átigazolhat egy másik csapatba, bármikor az év folyamán.
Kivéve az utolsó 5 fordulóban!
- ⚽ Az utolsó 5 fordulóban nem lehet átigazolni a játékosoknak másik csapatba!
- ⚽ A tavaszi szezon után a csapatvezetőnek minden igazolást be kell hoznia a Sportcsoporthoz a következő szezonra érvényesíttetni.

- ⚽ Igazolással nem rendelkező sportoló igazolását bármikor elkészítjük! Ez aktuális szezonon belül új játékgengedély kiváltásnak minősül, nem átigazolásnak (abban az esetben, ha előző szezonokban másik csapatban volt engedélye, de az elveszett).

Igazoltatás:

- ⚽ A játékos igazoltatására csak a „Kispályás labdarúgó játékgengedély” szolgál!
- ⚽ A „Kispályás labdarúgó játékgengedély” minden bajnoki mérkőzésre kötelessége a csapatvezetőnek magával vinni, s azt a mérkőzés kezdete előtt minimum 5 perccel a játékgengedélynek a kitöltött jegyzőkönyvvel átadni. **Igazolás nélkül nem játszhat senki az aktuális mérkőzésen!**
- ⚽ A „Kispályás labdarúgó játékgengedély” beszerezhető a Polgármesteri Hivatal Sportcsoportjánál, melyhez az alábbi adatok szükségesek: játékos neve, születési helye és ideje, anyja neve és kinyomtatott fénykép. Digitális formában nem tudjuk elfogadni.

V. Csoportok kialakítása

- ⚽ Nevezésektől függően a 2023/2024. évi bajnokság erőviszonyainak figyelembevételével történik, az alábbiak szerint.
- ⚽ Amennyiben a nevezések után létszámhiányos csoportok alakulnak ki, akkor a csoportfeltöltés szabályait alkalmazzuk. Az alábbi sorrendben nevezhetnek a csapatok:
 - Lentebbi csoport legjobb nem feljutó helyén zárt csapat.
 - Fentebbi csoport 11. helyén („legjobb kieső”) zárt csapat.
 - Lentebbi csoport második legjobb nem feljutó helyén zárt csapat.
 - Fentebbi csoport 12. helyén („legrosszabb kieső”) zárt csapat.
 - Lentebbi csoport 3. helyén végzet, nem feljutó csapat.
- ⚽ **Minden csapat számára (akik egyéb szabályozásból nem veszítették el a jogukat az I. csoportban történő indulástól) lehetőség nyílik az I. osztályba nevezni.** Abban az esetben, ha a csoportfeltöltés szabályait kimerítettük, és nincs meg az I. osztályban a 12 csapat, akkor a nevezési felületen jelzett indulási szándékot el tudjuk fogadni az I. osztályba. Abban az esetben, ha az I. osztály létszáma elérte a 12 csapatot, akkor a nevezett csapat a saját jogán kiharcolt csoportba kerül besorolásra (ez lehet 2-6. csoport, vagy új csapatként a 6. csoport). Az ilyen módú nevezéseket beérkezési sorrendben fogadjuk el. Tehát ha a beérkezés alapján megtelik az I. osztály, de érkezik még nevezés, akkor már nem indulhat az I. osztályban a csapat. **Ez az egyedi nevezés csak lehetőség, a versenybizottság mérlegeli a szándékot és minden esetben egyedi döntést hoz.**
- ⚽ Abban az esetben, ha a csapat az előző pont alapján nevezett az I. osztályba, és menet közben meggondolja magát, és megszűnik (nem játssza le a 22. fordulót), abban az esetben **az érintett csapatban szereplő játékosok nem igazolhatnak abban a szezonban máshova, továbbá a következő szezonban csak a legelső csoportban indulhatnak.**

VI. Lebonyolítás módja

Két forduló, őszi és tavaszi rendszerű, ahol a csapatok a kialakított csoportokon belül körmérkőzéses rendszerben játszanak egymással oda- és visszavágókat.

Helyezések eldöntése:

- ⚽ győzelemért 3 pont,
- ⚽ döntetlenért 1 pont jár.

Két csapat pontazonosság esetén:

1. Egymás elleni eredmény (egymás ellen megszerzett pont, ha egyezik, akkor a gólkülönbség)
2. Gólkülönbség.
3. Több rúgott gól.

3 csapat holtversenye esetén:

1. A holtversenyen kívüli csapat elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni.
2. A holtversenyben lévő csapatok egymás ellen elért eredményei alapján a jobb gólkülönbség dönt.
3. Egyenlőség esetén a több gólt elért csapat kerül előbbre.
4. Abszolút holtverseny esetén (ha a fentiek után is egyenlő az állás), akkor a teljes tabellát figyelembe véve dől el a továbbjutás az alábbiak szerint:
 - a. Jobb gólkülönbség
 - b. Több rúgott gól.
 - c. Sorsolás.

Kiesés, feljutás:

- ⚽ A csoportokon belül kiesés, illetve feljutás lesz. A csoport utolsó két helyezett csapata kiesik a gyengébb besorolású csoportba. Az utolsó csoportból nincs kieső. Minden csoport I-II. helyezett csapata felkerül a magasabb beosztású csoportba.
- ⚽ Kizárások és visszalépések következtében, ha egy csoportban nincs kieső, akkor a csoport utolsó nem kieső helyen végzett csapata mérkőzést játszik a bennmaradásért az alatta lévő csoport éppen nem feljutó helyen szereplő gárdájával. A mérkőzést a bajnokság utáni héten kell lejátszani a Versenybizottság által kijelölt helyen és időben. Mérkőzés költségei a két csapatot egyenlő arányban terheli.
- ⚽ A **2024/2025-ös** szezon végeztével az a csapat, amelyik feljutást érő helyen zárta a bajnokságot, és nem vállalja a **2025/2026-os** szezontól a fentebbi osztályban való küzdelmeket, 15 pont levonással kezdheti meg ugyanazt a csoportot.
- ⚽ A **2025/2026-os** szezon végeztével az a csapat, amelyik feljutást érő helyen zárta a bajnokságot, és nem vállalja a **2026/2027-es** szezontól a fentebbi osztályban való küzdelmeket, **és a korábbi években már történt ilyen eset a csapattal (tehát a korábbi években megkapta a 15 pontos büntetését)** a bajnokságból kizárásra kerül, és csak a legalsó csoportba nevezhet az adott évben.
- ⚽ A bajnokság lezárását követően a csoportok I. helyezett csapatai külön kiírás alapján, a **Szuper Kupán** jogosultak részt venni.

VII. Költségek

A rendezvény költségei (pályabérlet, játékvezetői díj, stb.) a pályaválasztó csapatot terhelik, míg az egyéb költségeket (étkezés, üdítő, stb.) valamennyi csapat saját maga fedezi. **Kivételt képez ez alól az az eset, ha a vendégcsapat, a mérkőzést megelőző 2 napon belül lép vissza, akkor annak a mérkőzésnek az teljes költségét (pályadíj (ha a lemondást követően még fizetni kell a pályát) és játékvezetői díj) a vendégcsapatnak kell állnia.**

VIII. Díjazás

A csoportok I. helyezett csapatai serleg, az I-III. helyezett csapatok oklevél díjazásban részesülnek, míg az I. csoport I-III. helyezett gárdái érmet kapnak. **A hivatalos eredményhirdetés időpontjában át nem vett díjakat a szervező fél utólag nem osztja ki.**

IX. Nevezés

A nevezési felületen (www.varosibajnoksag.hu), csapatonként külön-külön.

Nevezési határidő: 2024. július 17.

Nevezési díj: 8.000,-Ft, melyet a Polgármesteri Hivatal Sportcsoportjához 2024. július 5. és július 19. között reggel 8.00 órától du. 15.00 óráig kérjük befizetni.

X. Egyéb rendelkezések

- ⚽ A mérkőzések játékidője: **2 x 25 perc.**
- ⚽ A mérkőzések legkorábbi kezdési ideje: az őszi és a tavaszi szezonban egységesen **17.00 óra.**
- ⚽ **Elmaradt-, elhalasztott mérkőzések:**

- A csapatoknak **14 napon** belül le kell játszani az elmaradt mérkőzést!
 - Az újrajátszott mérkőzés időpontját **a hazai csapat határozza meg**, de figyelembe kell vennie, hogy ne ütközzön ellenfele soron következő mérkőzésével, mérkőzéseivel. (Azonos napra nem tehető két mérkőzés egy csapatnak! Kivéve, ha a vendégcsapat ebbe beleegyezik, amelyet írásban jelez a Versenybizottságnál.)
 - A hazai csapatnak az **új időpontot** az elmaradt mérkőzéstől számított **legkésőbb 3 napon belül** be kell jelentenie írásban a versenybizottságnál, a játékvezető-küldőnél (**Telek András – telekandras75@gmail.com**, Filyó Tibor – filyo@bekescsaba.hu) és az ellenfelet is értesítenie kell (Ajánlott levélben, vagy visszaigazolásal ellátott e-mailen!).
 - Ha az **új időpont bejelentése nem történik meg 3 napon belül, a 4. napon a versenybizottság jelöl ki egy időpontot**, függetlenül a két csapattól. Ezt követően a mérkőzéshez vonatkozó egyéb versenyszabályozási pontok változatlanok maradnak (például: hazai csapat pályabérleti díja, játékvezető kifizetés, stb...)
 - Ha a mérkőzés **valamelyik csapat hibájából nem kerül lejátszásra** a megadott időn belül, a Szövetség a végtelen csapatnak ítéli a 3 bajnoki pontot, 3:0 gólkülönbséggel.
 - **Az utolsó 2 fordulóban nincs 14 napos szabály!**
 - Amennyiben **mindkét csapat** hibáztatható, akkor egyik csapat sem kap pontot.
 - **A tavaszi szezonban utolsó forduló utánra mérkőzés nem halasztható.** Ebben az esetben egyik csapat sem kap pontot!
 - Ha a vendégcsapat, a mérkőzést megelőző **2 napon belül lép vissza**, akkor annak a mérkőzésnek a teljes költségét (pályadíj *(ha a lemondást követően még fizetni kell a pályát)* és játékvezetői díj) a **vendégcsapatnak kell állnia**, és a díjat bejuttatnia 3 napon belül a versenyirodába. A vendégcsapat további mérkőzései felfüggesztésre kerülnek egészen addig, **amíg a nevezett díjat, díjakat nem rendezi a csapat.**
- ☛ A mérkőzés helyét és időpontját a szezon előtt a rendező csapatnak a kiírásban rögzített időpontig (kiküldött sorsolásban megjelölt időpontig) el kell küldeni a szervező félnek. A szervező fél ezen bejelentés alapján küldi a mérkőzés játékvezetőit.
- ☛ A szervező fél a bajnokság kezdete előtt 5 héttel megnyitja a csapatok részére az online felületet a hazai mérkőzések helyének, napjának és kezdési időpontjának bejelentése céljából! Pontos dátum a II.-es pontban.
- ☛ A csapatoknak legkésőbb **2 héttel a bajnokság előtt** kell rögzítenie az online felületen. Pontos dátum a II.-es pontban.
- ☛ A beérkezett időpontok alapján, a II. pontban rögzített határidőig közzétesszük a www.varosibajnoksag.hu oldalon minden csoportnak a féléves programját!
- ☛ Abban az esetben, ha a valamely csapat nem teljesíti időben az időpont-bejelentést a következő büntetést szabja ki a rendező fél:
- A csapat 4000 Ft-os büntetést kap. A rendező fél telefonon, levélben értesíti a csapatot a mulasztásról, és figyelmezteti a gárdát, hogy ha a bajnokság kezdete előtt 10 nappal nem juttatja el a Sportcsoport részére – a büntetéssel együtt -, akkor a csapatot kizárja a további küzdelmektől!
 - Amennyiben nem történik meg a bejelentés a második időpontra, vagy nem fizeti ki a gárda a büntetést, a rendező fél kizárja a csapatot!
- ☛ **A telefonon bejelentett** mérkőzéseket óvás esetén nem tudjuk hivatalosan elfogadni.
- ☛ A mérkőző csapatok a mérkőzésről kötelesek a rendező fél által kiadott, kiküldött 3 példányos jegyzőkönyvet készíteni, és azt a játékvezetőnek átadni a mérkőzés kezdete előtt legalább 5 perccel.
- ☛ Mérkőzésekre más jegyzőkönyv nem használható!
- ☛ Mérkőzés előtt csak az ott lévő játékosok neveit írják be a jegyzőkönyvbe, illetve csak a jelenlévő sportolók igazolását adják oda a játékvezetőnek. Ha olyan játékos érkezik a mérkőzésre, aki neve nem szerepel a jegyzőkönyvbe, pályára léphet akkor ha:
- Holtidőben (amikor nincs játékban a labda) a sportoló vagy a csapatvezető átadja a játékvezetőnek az igazolását.
 - Mérkőzés végén a csapatvezető beírja a játékos nevét a játékvezető jelenlétében.
- ☛ Amennyiben a játékvezető a kezdési időpontra nem érkezik meg, ebben az esetben a helyi csapat vezetője köteles gondoskodni szükség-játékvezető személyéről, illetve arról, hogy a mérkőzés jegyzőkönyvét 48 órán belül eljuttassa a rendező félhez. A szükség-játékvezető személyét a vendégcsapat köteles elfogadni.
- ☛ A mérkőzéseken a kezdési időpontra hiányosan, illetve egyáltalán nem megjelenő csapatokra várakozási idő nincs!

- ⚽ A mérkőzésidőpontokat módosítani **a mérkőzést megelőző 2 napon belül már nem lehetséges, csak VIS MAJOR** esetén, de az utolsó **24 órában már semmilyen körülmények között** sem lehet módosítani!
- ⚽ A leadott mérkőzésidőpontokat a hazai csapatnak jogában áll 14 nappal a mérkőzés napja előtt módosítani a vendégcsapat beleegyezése nélkül módosítani az alábbiak szerint:
 - A mérkőzés új időpontja csak és kizárólag az aktuális forduló hetére eshet a jelenleg életben lévő szabályok alapján.
 - Az új időpontról tájékoztatni kell a **vendégcsapatot**, írásban a **versenybizottságot** (Filyó Tibor – filyo@bekescsaba.hu), valamint a **játékvezető-küldőt** (**Telek András** – telekandras75@gmail.com)
 - 14 napon belül csak és kizárólag a vendégcsapat hozzájárulásával lehet módosítani a kiírt időpontot az életben lévő szabályok alapján.
- ⚽ A mérkőzések időpontjának módosításával, a játékvezetői küldéssel kapcsolatosan a bajnokság közben csak a Játékvezető-küldő Bizottságot kell keresni!
 - ⚽ **Telek András: 06-00/555-4574**
 - ⚽ **Scsitovics János: 06-30/748-7177**
- ⚽ Félbeszakadt mérkőzés esetén a következő szabály követendő:

A mérkőzést újra kell játszani:

- a) Ha 32 perc vagy annál kevesebb került lejátszásra
(Ilyen esetben a mindenkori játékvezetői díj 50%-át kell fizetni).
- b) Ha 32 percnél több került lejátszásra és a mérkőzés eredménye 4 vagy ennél kisebb gólkülönbségű
(Ilyen esetben a mindenkori játékvezetői díj 70%-át kell fizetni).
- c) Az a és a b pont esetében is a teljes mérkőzést meg kell ismételni, 0-0-s állásról kezdve.

A mérkőzést nem kell újra játszani, és a pályán elért eredményt kell figyelembe venni:

- d) Ha 32 percnél több került lejátszásra és a mérkőzés eredménye 4-nél nagyobb gólkülönbségű (Ilyen esetben a mindenkori teljes játékvezetői díjat ki kell fizetni.)

Fegyelmi tárgyalás, óvás, fellebbezés:

- ⚽ A bajnoki mérkőzések eredménye ellen a mérkőzés napjától számított 8 napon belül óvás nyújtható be, a szervező fél Fegyelmi Bizottságához.
- ⚽ **Óvási díj: 3.000,-Ft**
- ⚽ Fellebbezést az I. fokú határozat keltétől számított 8 napon belül lehet benyújtani a szervező fél elnökségéhez.
- ⚽ Fegyelmi kérdésekben a Magyar Labdarúgó Szövetség Fegyelmi Szabályzata az irányadó.
- ⚽ Véglegesen kiállított játékos labdarúgó játékgengedélyét a vétkes csapat vezetője köteles átadni a mérkőzés játékvezetőjének.
- ⚽ A kiállított játékosok fegyelmi tárgyalására, a mérkőzést követő héten hétfőn **16.15-től** kerül sor a Polgármesteri Hivatal 54-es irodájában, melyen a csapat vezetője, illetve a kiállított játékos is részt vehet (A csapatokat, illetve a sportolókat nem értesítjük külön a fegyelmi időpontjáról). Távolaradásuk esetén is határozatot hoz a Fegyelmi Bizottság.
- ⚽ A Fegyelmi Bizottság elnöke: Albert István. Tagjai: Bodzás Lajos és Dr. Sóvári Tibor.
- ⚽ Az a sportoló, aki a Megyei Labdarúgó Szövetség rendezvényén 3 hónapos, vagy annál nagyobb mértékű eltiltást kap, úgy a szervező fél által szervezett versenyeken sem szerepelhet (*Városi Kispályás Labdarúgó Bajnokság, Békéscsaba Városi Kupa, Esti Kupa, 35 év Felettiek Bajnoksága, Szuper Kupa, Téli Kupa, egyéb tornák*). A szervező fél által szervezett versenyektől való eltiltás ideje megegyezik a Megyei Labdarúgó Szövetség fegyelmi határozatában szereplő időszakokkal.
- ⚽ A bajnokságban a mérkőzésről 3 alkalommal történő igazolatlan távolaradás esetén a vétkes csapat a bajnokságból kizárássra kerül az eddigi csoportbeosztásától függetlenül az új bajnoki évben csak az utolsó csoportba nyerhet besorolást.
- ⚽ A csapat addigi eredményeit töröljük. Ha a gárda legalább egy félét lejátszott, csak a második félévi eredményeit töröljük, tehát az első félévi eredményei beszámítanak a végső sorrendbe.
- ⚽ Az a csapat, amelyik a bajnokságtól visszalép (akár a szezon kezdeténél, akár menet közben), a következő szezonban csak a legalsó csoportba nevezhet.

- ⚽ A mérkőzések megkezdéséhez legalább négy játékos szükséges, ebből egy játékos a kapus. A mérkőzés folyamán a csapat kiegészíthető hat főre. Ha a mérkőzés folyamán a játékosok számára négy fő alá csökken, a mérkőzést be kell fejezni, és a mérkőzés eredményét 3-0 arányban – vagy ha a különbség nagyobb arányú, akkor a pályán elért eredménnyel - a véletlen csapat javára kell igazolni. (Ilyen esetben a teljes játékvezetői díjat ki kell fizetni.)
- ⚽ A vendéglátó (pályaválasztó) csapat köteles a vendégcsapatot, illetve a játékvezető részére öltözködési, tisztálkodási lehetőséget, illetve 2 db mérkőzéslabdát és hiánytalanul felszerelt mentőládát biztosítani.
- ⚽ A mérkőzéseken kizárólag torna, illetve edzőcipő használata a megengedett. Bármilyen stoplis cipőben játszani tilos!
- ⚽ A bajnokságban szereplő játékosok részére az orvosi igazolás ajánlott, de nem kötelező. Orvosi vizsgálat elmulasztása esetén az esetleges következményekért a felelősség a játékost terheli.

Játékvezetői díj:

- ⚽ Újrajátszott mérkőzés esetén a mérkőzéssel kapcsolatos költségeket a csapatok fele-fele arányban fizetik (játékvezetői díj, pályabérlés).
- ⚽ **2024/2025. évi bajnokságban a játékvezetői díj 4.000 Ft mérkőzésenként**, amit szabályosan kitöltött versenybírói-ellenőri költségelszámolás ellenében a vendéglátó csapat köteles a mérkőzést követően a játékvezető részére kifizetni.
- ⚽ A díjat legkésőbb a mérkőzés lefújását követő 10 percen belül rendezni kell. Amennyiben nem rendezi a csapat, a játékengedélyeket a játékvezető bevonja, és a Polgármesteri Hivatal Sportcsoportjánál történő díjrendezést követően kaphatja meg azokat.
- ⚽ A csapatok távolléte miatt elmaradt mérkőzés esetén a hazai csapatnak a játékvezetői díjat ki kell fizetni. Abban az esetben, ha valamelyik csapat 48 órán belül lemondja a mérkőzést (vagy bármilyen okból kifolyólag nem tud kiállni valamelyik csapat), a hazai csapatnak (megjelenéstől függetlenül) ki kell fizetnie a játékvezetőt. Abban az esetben, ha a kifizetés elmaradt, a következő bajnoki fordulóig pótolni kell azt. Elmaradás esetében a versenybizottság szankciókkal élhet a csapat irányába!
- ⚽ Minden olyan kérdésben, amelyben a versenykiírás nem rendelkezik a rendező fél döntései az érvényesek.

Békéscsaba, 2024. július 8.